

## <u>Cours N° 9</u>

Dans ce cours, nous allons voir la protection ASPack 2.12 sur un UnpackMe, il est téléchargeable  $\underline{ICI}$ 

• <u>http://www.KromCrack.com/prog/UnpackMe.exe</u>

Je ne vais pas ici refaire la théorie sur le packer, mais juste vous expliquer comment Unpacker la protection ASPack 2.12

Un des premiers reflexes à avoir est de l'analyser avec PEiD, qui nous dit ceci :

8 PEiD ¥0.93	
File: G:\Krom\Site\Crack\www\prog\Unp	packMe.exe
Entrypoint: 00006001 File Offset: 00001001	EP Section: ,aspack > First Bytes: 60,E8,03,00 >
Linker Info: 2,56	Subsystem: Win32 console >
ASPack 2.12 -> Alexey Solodovnikov Multi Scan Task Viewer Opt	ions About Exit

Quand on essaie de l'ouvrir avec OllyDBG, un message d'erreur apparaît nous disant que l'EP est placé en dehors du code.

Nous voyons aussi qu'il ne trouve aucune références dans :

• ->> Search for ->> All Referenced text strings.

Donc la même si vous ne l'aviez pas analysé avec PEiD, aucun doute qu'il est bien packé.



On voit aussi que le code Désassemblé est illisible et qui Commence par un PUSHAD.

00406001 60	PUSHAD		
00406002 E8 03000000	CALL UnpackMe.0040600A		-
00406007 -E9 EB045D45	JMP 459D64F7		
0040600C 55	PUSH EBP		
0040600D C3	RETN		
0040600E E8 01000000	CALL UnpackMe.00406014		
00406013 VEB 5D	JMP SHORT UnpackMe.00406072		
00406015 BB EDFFFFFF	MOV EBX,-13		
0040601A 03DD	ADD EBX,EBP		
0040601C 81EB 00600000	SUB EBX,6000		
00406022 83BD 22040000 00	CMP DWORD PTR SS:[EBP+422],0		
00406029 899D 22040000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+422],EBX		
0040602F v0F85 65030000	JNZ UnpackMe.0040639A		
00406035 8D85 2E040000	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP+42E]		
0040603B 50	PUSH EAX		
0040603C FF95 4D0F0000	CALL DWORD PTR SS: [EBP+F4D]		
00406042 8985 26040000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+426],EAX		
00406048 8BF8	MOV EDI,EAX		
0040604A 8D5D 5E	LEA EBX, DWORD PTR SS:[EBP+5E]		
0040604D 53	PUSH EBX		
0040604E 50	PUSH ERX		
0040604F FF95 490F0000	CALL DWORD PTR SS: [EBP+F49]		
00406055 8985 40050000	MUV DWURD PTR SS:LEBP+54DJ,EHX		
0040605B 8D5D 6B	LEH EBX,DWORD PIR SS:LEBP+6BJ		
0040605E 53	PUSH EBX		
0040605F 57	PUSH EDI		
00406060 FF95 490F0000	CHEL DWORD PTR SS: LEBP+F491		
00406066 8985 51050000	MUV DWURD PTR SS:LEBP+5511,EHX		
00405050 8045 77	LEH EHX, DWURD PIR SS:LEBP+771		
00406066 FFE0			
00406071 55	THUL FOI DWODD DTD DC.FEDV+741 44404475		
00406072 6772 74 75616641	INC DUTE DTD FC. FEDIA DV	T (O commond	-
00400077 00	THO DUTE FIN ED:LEDIJ,UX	120 command	1

Quand il est ouvert dans OllyDBG le programme commence au PUSHAD en 00406001. Pourquoi j'ai mis 6001 en rouge ? Parce que c'est l'actuel EP ( Entry Point ) et non l'OEP ( Original Entry Point ).

Alors commençons !

Quand vous l'ouvrer avec OllyDBG, un message d'erreur vient vous dire que l'EP se situe en dehors du Code. Cliquez sur "Ok" et continuons :

Entry Point Alert	
Module 'UnpackMe' has entry point outside the code (as specified in the PE	header). Maybe this file is self-extracting or self-modifying. Please keep it in mind when setting breakpoints!
	OK



Vous commencez au PUSHAD à la ligne 00406001.

Faites une série de F7 ( Et surtout pas F8 ) jusqu'à arriver au RETN en 0040600D ( 5x F7 en tout ).

Arrivé là, faites un Clic droit sur le contenu du registre ESP, puis ->> Follow in Dump.



Arrivé dans le Dump à l'adresse 0022FFA0 (Contenu du registre ESP), sélectionnez les 4 premiers nombres Hexadécimaux, puis Clic droit ->> Breakpoint ->> Hardware, on Access ->> Dword.

Il faut sélectionner les 4 premiers car l'on veut savoir a quel moment le registre ESP va être consulté et comme c'est un registre de 32 Bits, il faut mettre un Breakpoint sur l'ensemble du registre.

Petite parenthèse :

- Byte == 8 Bits
- Word == 16 Bits
- Dword == 32 Bits



1 POIDOF

Une fois le Breakpoint en place, lancez-le avec F9. Vous allez Breaker en 004063B0, une ligne après le POPAD.

Continuez F8 jusqu'à arriver au RETN à l'adresse 004063BF. Là on se trouve à la dernière ligne du Packer, faites un F8 de plus et vous arriverez en 00401220.

004063A6	59	POP ECX	
004063A7	0BC9	OR ECX.ECX	-
004063A9	8985 A8030000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+3A8],EAX	
004063AF	61	POPAD	
004063B0	~75 08	JNZ SHORT UnpackMe.004063BA	
004063B2	B8 01000000	MOV EAX.1	
004063B7	C2 0C00	RETN 0C	_
004063BA	68 20124000	PUSH UnpackMe.00401220	
004063BF	C3	RETN	
00406300	8885 26040000	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+426]	
00406306	8D8D 38040000	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP+43B]	
004063CC	51	PUSH ECX	
004063CD	50	PUSH EAX	
004063CE	FF95 490F0000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+F49]	
004063D4	8985 55050000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+555],EAX	
004063DA	8D85 47040000	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP+447]	
004063E0	50	PUSH EAX	
004063E1	FF95 510F0000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+F51]	
004063E7	8985 28040000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+42A],EAX	
004063ED	8D8D 52040000	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP+452]	
004063F3	51	PUSH ECX	
004063F4	50	PUSH EAX	
004063F5	FF95 490F0000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+F49]	
004063FB	8985 59050000	MOV DWORD PTR SS:[EBP+559],EAX	
00406401	8B85 2A040000	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+42A]	
00406407	8D8D 5E040000	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP+45E]	
0040640D	51	PUSH ECX	
0040640E	50	PUSH EAX	
0040640F	FF95 490F0000	CALL DWORD PTR SS:[EBP+F49]	
00406415	FFDØ	CALL_EAX	-
00406417	83C4 10	ADD ESP,10	*

:: Copyright © 2006 - 2008 KromCrack.com<sup>™</sup> Tous droits réservés ::



L'OEP se situe donc en 00401220. Maintenant cela change un peu par rapport au <u>Cours N° 8</u>. Pour faire le Dump on ne va se servir de <u>ProcDump</u>, Mais d'un Plugin d'OllyDBG appelé "OllyDump" téléchargeable <u>ICI</u> ou dans la rubrique "<u>Download</u>" :

http://www.KromCrack.com/prog/OllyDump.dll

Pour l'installer, vous devez la placer dans le même répertoire qu'OllyDBG. une fois arrivé à la ligne 00401220 ( qui est l'OEP ) faites :

• Plugins ->> OllyDump ->> Dump debugged process.





Une nouvelle fenêtre s'ouvre et nous voyons l'EP : 6001 et l'OEP : 1220

Décochez la case "Rebuild Import", puis Cliquez sur "Dump", et sauvez-le sous "UnpackMe\_Dump.exe"

OllyDump	- UnpackMe.e	exe			X
Start Ad Entry Po	ldress: 40000 bint: 6001	0 Size	2 9000 1220	Get EIP as OI	EP Cancel
Base of Code: 1000 Base of Data: 2000 ▼ Fix Raw Size & Offset of Dump Image					
.text .data .rdata .bss .idata .aspack	00001000 00001000 00001000 00000080 00000080 00001000 00002000	00001000 00002000 00003000 00004000 00005000 00005000	00001000 00001000 00001000 00000080 00000080 00001000 00002000	00001000 00002000 00003000 00004000 00005000 00005000	C0000040 C0000040 C0000040 C0000040 C0000040 C0000040 C0000040
.adata 00001000 00008000 00001000 00008000 C0000040   Image: The Rebuild Import I					

Si vous essayez de l'ouvrir, Windows va vous renvoyer une erreur 0xc0000005 car vous n'avez pas encore reconstituer l'IAT

UnPackMe_Dump.exe - Erreur d'application			
8	L'application n'a pas réussi à s'initialiser correctement (0xc0000005). Cliquez sur OK pour arrêter l'application.		
	ОК		



On va donc la reconstituer avec ImportRec 1.6.

- Il faut lancer le programme Packé UnpackMe.exe
- Ensuite sélectionnez-le dans "Attach to an Active Process"
- Modifiez l'OEP en y mettant 1220.
- Cliquez sur "IAT AutoSearch"
- Cliquez ensuite sur "GetImports"
- Le fichier Unpacker est enregistré sous "UnpackMe\_Dump\_.exe"

🝕 Import REConstructor v1.6 FINAL (C) 2001-2003 MackT/uCF			
Attach to an Active Process			
g:\krom\site\crack\www\prog\unpackme.exe (0000461C)	Pick DLL		
Imported Functions Found			
. msvcrt.dll FT hunk:000050C8 NbFunc:12 (decimal:18) valid:YES	Show Invalid		
•	Show Suspect		
	Auto Taran		
	Clear Importe		
Log			
Fixing a dumped file			
12 (decimal: 18) imported function(s).	Clear Log		
Image Import Descriptor size: 14; Total length: FA			
G:\Krom\Site\Crack\www\prog\UnPackMe_Dumpexe saved successfully.			
IAT Infos needed New Import Infos (IID+ASCII+LOADER)	Options		
0EP 00001220 IAT AutoSearch RVA 00000000 Size 000000FA			
BVA 000050C4 Size 00000050	About		
	Exit		
Load Tree Save Tree Get Imports Fix Dump			



Et une fois l'UnpackMe Unpacké, vous voyez maintenant un code beaucoup plus clair et plus lisible ;)



J'espère que ce cours a été clair ;)

Si vous avez rencontré une erreur ou que quelque chose ne marche pas, vous pouvez <u>m'envoyer un mail</u> à **Admin@KromCrack.com** ou en parler sur <u>le forum</u> :

<u>http://www.KromCrack.com/forum/</u>